



## 编程那些事



非椭圆办公室 | 发布于 2017-11-08 12:01:08 | [删除](#) | [编辑](#)

阅读数：270

上大学时喜欢在学校微机实验室打游戏。老师们苦于我们胡乱安装程序，就通过锁死了硬盘，修改了CMOS密码。为了获得自由，几个朋友在一起用Debug 语言输入汇编语言代码重置CMOS，最过分时打开机箱用跳线的方式使得CMOS短路，只不过这样做下一次老师开机时会立刻知道，所以很少这样用。最成熟保险的办法是汇编语言编写一个软件，以好学生的面貌使用电脑，悄悄运行一下自带的程序就可以了。那时候学校是清一色的 IBM-PC 486，属于经典机器，各种资料不难找，否则我们也无可奈何。那时候的经历让我对汇编语言和针对机器硬件的直接编程产生了浓厚兴趣。

后来打游戏遇到变态级的Boss难以通关，就开始动手修改游戏。那时候驻留内存技术玩儿的不好，就在存储磁盘上做手脚，通过反复存储游戏进度反复比较文件内容变化，找到破解的办法。那时候对磁盘存储有了一些认识。

汇编语言适合做一些非常有针对性的小工具，而且适合于DOS时代的简单模式。做大型程序用汇编语言写，在算法和技术上都不难实现，但实际上各种调试通不过足以让人崩溃。随着保护模式操作系统（Unix， Windows， OS/2， MAC OS）出现，用汇编语言编程的难度呈指数级上升。编程的事暂时放了一段时间。

接触C语言是因为谭浩强那本《C程序设计》，清华大学出版社，几乎是讲C语言讲得最好的一本书了，那种通俗易懂真是享受。学过汇编语言的好处是看任何高级语言都为他们的简洁感到欣喜。自己用C语言写了一些小程序，在Dos机器上调试，虽然没有使用价值，却也算入了门。

C语言虽然好，但在网络时代，功能还是显得很弱小。当时C++已经出来，Visual C编程也开始流行，但当时已经参加工作，各方面已经不允许在纯属爱好的领域消耗时间精力。

Java 语言出现后，因为它的简洁、跨平台、和C语言关系密切，我又用了一些精力关注这个语言。类、socket 这些是C语言没有的概念，略显困惑，最后也都通过了。我对Java的熟悉不如C语言，但多少知道了这门语言的逻辑，以及网络时代编程语言会越来越让基础功能模块化。要知道，Java下一个简单的Socket操作，只是几行命令，如果用C语言编写可能需要几百行代码，用汇编语言会上万行代码，更不用说汇编语言和C语言可能存在的兼容性问题。

电脑和游戏，始终是我心里的爱，但始终因为生活和工作的忙碌没有条件在这上面用投入时间，总说，等我忙过这一段就好好打一段游戏。实际上，工作20年了，我从来没有忙完“这一段”。

后来因为不可描述的原因，需要使用Linux操作系统和各种开源资源。发现各种新语言层出不穷，像统计学的R语言，网络编程的Python，苹果的SWIFT，各有各的特点。开源资源给人的感觉是业余

Go语言新一代编程语言的佼佼者（不能说最好，各有所长吧）。这是一个非常适应网络时代编程的语言，与C语言的逻辑很像，写起来读起来都是行云流水，让我立刻喜欢上它。

```

package main

import "fmt"

func main() {

    fmt.Println(" 编程那些事")

}

```

把这些代码存为go文件，就可以在能执行的环境里执行，显示出我这个文字的标题：编程那些事。

转发

评论

评论输入框

同时转发到我的微博

评论

全部 | 热门 | 认证用户 | 关注的人 | 陌生人

还没有人评论，赶快抢个沙发

微博精彩

- 热门微博
- 名人堂
- 微相册
- 微指数
- 热门话题
- 微博会员
- 微游戏

手机玩微博



认证&合作

- 申请认证
- 企业微博
- 微博标识
- 开放平台
- 链接网站
- 广告服务
- 广告代理商

微博帮助

- 常见问题
- 自助服务